

Módulo 6 - Dinámicas de grupo

Generar confianza y desinhibirse



Rana y moscones

Objetivos

- Facilitar la diversión y distensión de los participantes.
- Fomentar la desinhibición y la capacidad de juego y representación.

Tiempo: 15' ; **Lugar:** Exterior ; **Material:** Ninguno



Desarrollo

Todo el grupo recorriendo el espacio cada uno siguiendo su camino. El dinamizador le dice a un voluntario el cual se transformará en rana sin que el resto del grupo se entere, puedes ponerlos de espaldas y al que le toques la espalda es rana, la rana debe imitar al moscón y pillarlo sacando la lengua en su cara, asegurándose de que el moscón lo ha visto pero el resto de moscones no lo deben descubrir, inmediatamente el moscón se detendrá y quedará parado. A partir de ese momento el resto del grupo serán moscones, las cuales intentarán huir volando (moviendo los brazos y haciendo un zumbido) de la rana que las persigue pero camuflada de moscón. Cada moscón atrapado se convertirá en piedra y así sucesivamente hasta que solo quede un moscón solo, pero los participantes que aún son moscones pueden parar el juego y adivinar quien es la rana.